PART 03

의료공간디자인학과

• 책임감수 : 임오연 교수

학부(과) 소개

• 특성화 방안

융합형 의료공간 전문가를 양성하기 위하여 설계중심 교육을 목표로 병원을 기반으로 하는 통합의료 실무교육과 기업연계프로젝트 교육을 실시한다. 통합교육에서는 기업체 실무전문가와 병원의 의료진이 참여하는 교육프로그램을 운영한다. 또한 학생들의 적성과 진로에 맞춰 학습내용의 전문성을 높이기 위하여 의료건축설계 및 계획, 치유공간디자인, 헬스케어공간디자인, 병원건설 및 친환경건축의 4개의 Lab으로 운영하고 있다.

• 졸업후 진로

졸업생의 진로는 종합건축사사무소, 인테리어회사, 의료서비스디자인회사, 건설회사, 종합병원의 건축관리팀이나 기획홍보 및 케어디자인팀 등에서 일하게 된다. 또한 공무원, 대학원 진학 등으로 사회에 진출한다.

교육목표

대학의 교육목표	학부(과) 교육목표
자기관리 역량	빠르게 변화하는 사회에 능동적으로 참여하여 학습자 스스로 학습목표를 세우고 목표달성을 위한 전 과정을 자기 주도적으로 이끄는 능력을 배양한다.
리더십역량	전공분야에 대한 깊은 지식을 바탕으로 구성원의 의견을 수렴하여 자신의 사고나 행동을 변화시키는 능력을 배양한다.
의사소통역량	인문학적 소양을 기반으로 자신의 편견을 배제하고 상대방의 이야기를 있는 그대로 이해하려는 태도로 존중하는 커뮤니케이션 능력을 배양한다.
창의적문제해결역량	창의적인 사고를 바탕으로 주어진 환경이나 기존 해결방법에 의지하지 않고 문제를 이해하고 이를 종합적으로 해결할 수 있는 인재를 양성한다.
자원활용역량	수행성과를 높이기 위해 수집된 정보를 이해하고 분석하는 능력을 배양한다.
글로벌 역량	윤리의식을 기반으로 합리적인 사고와 국제적 감각을 갖춘 글로벌 마인드를 배양한다.

교육목적

• 보건의료산업의 성장과 고령화 사회에서 수요가 증가하는 종합병원(대학병원), 의료센터, 클리닉, 재활병원, 실버타운, 호텔과 리조트, 바이오산업연구소 등의 치료공간, 치유공간, 재활공간 및 바이오산업공간의 특성을 심도있게 파악하여 디자인능력과 시공관리능력, 유지관리능력을 갖춘 융합형 의료공간 전문가를 양성하는 것을 교육목표로 한다.

학과 역량 정의

학과 역량		
영역	**핵심 역량**	**세부 역량**
대학 핵심역량	자기관리 역량	자기계발을 위한 학습을 계획하고 수행할 수 있는 능력
		의료공간디자인분야의 기술, 환경 변화에 적절하게 대처하는 능력
	리더십 역량	논리적인 사고를 통해 가치를 판단할 수 있는 능력
		전체를 위해 자신을 기꺼이 희생할 수 있는 능력
	의사소통 역량	자신의 마음속에 있는 생각을 남에게 90%이상 전달할 수 있는 능력
		다른 사람의 의견을 받아들이려는 열린 마음 소유
	창의적 문제해결 역량	사용자 요구사항과 현실적 제한조건을 고려한 설계능력
		안전, 경제, 사회, 환경 등의 영향을 이해하는 능력
		인문소양, 정보, 컴퓨터그래픽 등 기초지식 활용 능력
	자원활용 역량	컴퓨터 그래픽을 포함한 적절한 도구 활용능력
		공간 요소디자인을 이해하고 통합하여 새로운 가치창조 능력
	글로벌 역량	세계문화를 이해하고 국제적으로 협동할 수 있는 능력
		외국어 활용능력
전공특성화 역량	디자인역량	아이디어를 스케치, 모형, 도면, 글, 컴퓨터 그래픽을 사용하여 다양하게 표현할 수 있는 능력
		공간의 요소별 통합디자인관점에서 이해하고 설계에 적용할 수 있는 능력
		의료공간 및 병원설계를 이해하고 설계에 적용할 수 있는 능력
		디자인 이론을 이해하고 단계별 요소들을 포괄하여 통합적으로 설계하여 도서를 작성할 수 있는 능력
	관리역량	건물시스템을 이해하고 도서를 작성할 수 있는 능력
		시공 및 절차에 대한 지식을 갖추고 건설관리업무에 적용할 수 있는 능력
		의료공간의 안전, 감염, 재난등의 관리 원칙과 규정을 이해하고 실무에 적용할 수 있는 능력

학과 내규

우리 학과의 학위수여를 위한 졸업요건(복수전공자 포함)은 다음과 같다.

1. 학칙 제41조(졸업과 학위), 동 시행세칙 제74조의 2(졸업논문 등)에 의거 졸업작품을 제출, 심사에 통과하여야 한다.
2. 졸업 작품의 제출 자격은 학과에서 제시하는 설계교과목을 이수한 자
3. 졸업논문 시행 규정 제 6장 제 23조 1항(졸업논문 및 졸업종합시험의 면제)에 의거하여 다음의 경우는 졸업작품의 심사를 통과한 것으로 인정한다.
   가. 재학 중 전공과 관련된 국가공인 자격증(건축기사, 실내건축기사, 예비건축사, 건설안전기사, 산업안전기사) 중 2개를 취득한 자
   나. 재학 중 전공과 관련한 국내외 공모전에서 3위 이내의 입상실적이 있는 자
4. 학칙시행세칙 제 74조 제 6항 졸업인증에 관한 규정에 의거 ① 독서 ② 외국어 ③ 자격증 ④ 특성화분야 의 기준을 만족하여야 졸업할 수 있다.

구분	독서	외국어	정보소양	특성화
최소 기준	• 독후감 20권	• 정규토익(특별토익 포함) 600점 이상	• 학과인증자격증 1개 이상 취득 • ITQ 자격증 1개 과목 이상 A등급 취득 • MOS 자격증 1개 과목 이상 Core 등급 이상 취득 • GTQ관련 자격증 1개 과목 이상 2등급 이상 취득 ※ 위 항목 중 택1	• 설계과목 이수 후 졸업작품을 제출하여 심사에 통과
차감 또는 면제기준		• 교내 영어관련 프로그램 이수 시 차감 또는 면제		

학과인증 자격증(예시)
건축기사, 실내건축기사, 산업안전기사, 건설안전기사, 건축설비기사, 컴퓨터그래픽스운용기능사, 전산응용건축제도기능사, 위험물기능사, 가스기능사, 예비건축사, Auto CAD 2급 등

[교내 영어 관련 프로그램]

프로그램명	대상	시수(h)	이수기준	차감 및 면제 기준		적용 시점	운영시기	운영부서
			출석	차감	면제			
KPP(영어) Ⅰ ~ Ⅳ	전학년	각 30	100%	1개 과목별 50점	4개 과목 모두 이수 시	기 이수자도 적용	하계, 동계방학	교무팀
토익팍팍 (초급, 중급)		각 200	100%	200점 차감	초급 또는 중급 이수 시	2018학년도 하계방학 프로그램 이수자부터 적용		기초교양 교육대학
토익사관학교 (초급, 중급)		각 60	80% 이상	1개 과정별 100점	초급 및 중급 모두 이수 시			평생교육 대학
적중토익 (초급, 중급)		각 40		1개 과정별 50점			매 학기	
KELS	1학년	80~180		30h당 50점	120h 이상 이수 시		1학기, 하계방학, 2학기, 동계방학	
MEC토익 (단과대학)	전학년	120		100점 차감	2회 이수 시		하계방학, 동계방학	의료공대

※ 프로그램(각 과목 및 과정)별로 합산하여 총 이수한 시간이 120h 이상이며 이수 기준을 충족할 경우 외국어인증 30P 인정
※ 프로그램별로 수강료는 별도 발생하며, 개설 여부는 운영부서별 사정에 따라 변경될 수 있음.
※ 졸업사정 일정에 따라 졸업 예정자의 경우는 최종 계절학기에 이수한 프로그램 성적은 인정 불가함.
(졸업사정 마감 : 전기 - 12월 31일 / 후기 - 6월 30일)

5. 이외 언급되지 않은 사항은 학칙 및 시행세칙, 학사내규를 적용한다.

학점 이수 체계(졸업에 필요한 최소 이수 학점)

구분	교양				전공			자율선택 (연계전공)	계*
	필수	중점	선택	계*	기본 과정	심화 과정	계*		
학점	*10	*12	8	*30	40(*12)	55(*14)	*95	5	*130

· * 표시 학점은 졸업에 반드시 필요한 이수학점임
· 전공의 기본 및 심화과정 * 표는 설계교과목으로 졸업을 위해 반드시 필요한 이수학점임

학과 학점 이수 체계 설명

1. '교양필수'는 대학에서 개설하는 과목으로서 아래의 '교양 필수 교육과정 일람표'와 같이 총 10학점으로 이루어져 있으며 반드시 이수해야 합니다. 이 중 2학년 외국어 1은 '영어III, 중국어I, 일본어I "중 택일, 외국어2는 '영어IV, 중국어II, 일본어II' 중에서 한 개를 선택할 수 있으며, 단 외국어 2의 선택교과목은 외국어 1에서 선택한 교과목이 동일해야 합니다.
2. '중점교양'은 의료공과대학에서 개설하는 공학관련 교양과목으로서 아래의 '전문교양 교육과정 일람표'와 같습니다. 영역, 이수시기에는 제한이 없으며 최소 12학점을 반드시 이수해야 합니다.
3. 교양 '선택'은 개인의 관심분야의 과목을 추가로 8학점까지 인정받을 수 있는 교양과목입니다. '전문교양 교육과정 일람표' 중에서 추가로 이수할 수도 있고, 학교에서 개설하는 교양과목 중 '중점교양', '교양선택' 군의 교과목 중에서 선택할 수도 있습니다.
4. '전공' 은 학과에서 기본과정과 심화과정으로 개설하는 과목으로서 아래의 '전공 교육과정 일람표'와 같이 기본과정과 심화과정을 합하여 총 95학점을 반드시 이수해야만 하며, 그 중에서도 각 학년별 설계교과목(비고란 참조)으로 (*)표시된 창의설계 I, 창의설계 II, 공간디자인 I, 공간디자인 II, 의료공간디자인 I, 의료공간디자인 II, 종합설계프로젝트 I, 종합설계프로젝트 II의 8개 교과목 26학점은 반드시 이수해야 합니다.
5. '자율(연계전공)'과목은 타 학과의 전공과목을 포함하여 최대 5학점까지 수강할 수 있습니다. 교양 및 전공의 학점을 초과하여 이수한 경우에도 초과된 학점을 자율학점으로 인정받을 수 있습니다.
6. 위와 관련하여 수강신청에 어려움이 있을 경우에는 반드시 학과에 문의하여 추후 문제가 발생하지 않도록 해야 합니다.

교양 필수 교육과정 일람표

이수구분		교과목코드	교과목명	학점	시수		이수시기		비고
					이론	실습	학년	학기	
교양필수(11)	의사소통	00076K	비판적 사고와 글쓰기	2	2		1	2	
		00070K	영어 I	1	2		1	1	
		00071K	영어 II	1	2		1	2	
		00072K	영어 III	1	2		2	1	택 1
		00077K	중국어 I						
		00079K	일본어 I						
		00073K	영어 IV	1	2		2	2	택 1
		00078K	중국어 II						
		00080K	일본어 II						
	인성과 도전	00084H	파트너십트레이닝 I	1	1		1	1	
		00085H	파트너십트레이닝 II	1	1		1	2	
		00006I	기업가정신과리더십	1	1		2	1	
		99544A	동기유발	1	1		1	1	
계			13과목	10	14				

전문교양 교육과정 일람표

이수 구분	단대 영역	코드	교과목명	학점	시수		이수시기	
					이론	실습	학년	학기
전문교양 (17)	창의융합	00067G	발명과 특허	2	2		자율선택	자율선택
		00053B	창의력 개발과정	2	2			
		00030I	공학의 도전과 미래	2	2			
		00049I	과학으로 듣는 음악	2	2			
		00069K	문제해결전략(어드벤처디자인)	2	2			
		00031K	디지털기술입문	2	2			
	자연과학	00068G	과학사	2	2			
		00088K	미래의 환경과 에너지	2	2			
		00021D	건축과 사회	2	2			
		00058H	인간공학	2	2			
		00032I	생명의 이해	2	2			
	사회과학	00033I	글로벌 경제의 이해	2	2			
		00034I	리더십 개발	2	2			
		00052J	21세기 동아시아의국제정세	2	2			
		00088F	법과 생활	2	2			
		00030E	리더십이론과실제	2	2			
	인문철학	00069G	공학윤리	2	2			
		00036K	심리학입문	3	3			
		00079D	인생과 철학	2	2			
		00009J	인간사회자연의인문학	2	2			
		00067K	인간사회과학의미래학	2	2			
	취업창업	00065G	공학회계 I	2	2			
			공학회계II	2	2			
		00098G	창업개론	2	2			
		00032K	마케팅 전략	2	2			
		00056K	문화예술과 경영	2	2			
	문화예술	00070J	시와 음악산책	2	2			
		00039I	영화와 과학	2	2			
		00095F	생활 속의 디자인	2	2			
		00087D	박물관으로의 초대	2	2			
		00087K	서양음악사	2	2			
		00034E	역사와영화	2	2			
계			32 과목	65	65			

전공 교육과정 일람표

이수구분	교과목코드	교과목명	학점	시수		이수시기		비고
				이론	실습	학년	학기	
기본과정 (31)	61495A	일반수학	3	3		1	1	
	61496A	생명과학	3	3		1	1	
	99524A	전공몰입	1	1		1	1	
	61452A	의료공간디자인개론	2	2		1	1	
	61401A	창의설계 I (*)	2	1	2	1	1	설계교과목
	61403A	제도 및 표현기법	2	1	2	1	1	
	61497A	조형디자인	2	1	2	1	1	
	61404A	창의설계 II (*)	2	1	2	1	2	설계교과목
	61453A	공간디자인사	3	3		1	2	
	61498A	건축사	3	3		1	2	
	61499A	공간요소디자인	3	3		1	2	
	61406A	2D 컴퓨터그래픽	2	1	2	1	2	
	61465A	CAD	2	1	2	1	2	
	61448A	공간디자인 I (*)	4	2	4	2	1	설계교과목
	61451A	BIM	2	1	2	2	1	
	61455A	공간디자인II(*)	4	2	4	2	2	설계교과목
소계		16 과목	40	29	22			
심화과정 (41)	61483A	병원용어	2	2		2	1	
	61449A	공간계획론	3	3		2	1	
	61450A	디자인과 구조	3	3		2	1	
	61400B	공간마감재료	3	3		2	1	
	61401B	공간행태론	2	2		2	1	
	61429A	의료장비론	2	2		2	2	
	61415A	의료건축환경	3	3		2	2	
	61418A	3D컴퓨터그래픽 I	2	1	2	2	2	
	61484A	VMD	2	2		2	2	학기이동
	61457A	의료공간계획론	3	3		2	2	

이수구분	교과목코드	교과목명	학점	시수		이수시기		비고
				이론	실습	학년	학기	
	61402B	현대건축사	3	3		2	2	
	61458A	의료공간디자인 I((*)	4	2	4	3	1	설계교과목
	61489A	의료활동분석	2	1	2	3	1	
	61459A	재료와 시공	3	3		3	1	
	61460A	퍼블릭프로덕트디자인	3	2	2	3	1	
	61425A	3D컴퓨터그래픽 II	2	1	2	3	1	
	61481A	의료건축설비	3	3		3	1	
	61403B	구조설계공학	3	3		3	1	
	61464A	의료공간디자인 II(*)	4	2	4	3	2	설계교과목
	61480A	의료건축법규	3	3		3	2	
	61469A	치유색채디자인	3	2	2	3	2	
	61463A	역학과 구조	3	3		3	2	
	61482A	적산과 공정	3	3		3	2	
	61404B	건축의학	2	2		3	2	
	61470A	종합설계프로젝트 I(*)	3		6	4	1	설계교과목
	61437A	의료서비스경영론	3	3		4	1	
	61479A	근거중심의료디자인	2	2		4	1	
	61493A	포트폴리오	2		4	4	1	
	61468A	실시설계	3	2	2	4	1	
	61405B	건축시설관리	3	3		4	1	
	61466A	종합설계프로젝트 II(*)	3		6	4	2	설계교과목
	61486A	디자인경영론	3	3		4	2	
	61406B	건설관리실무	3	3		4	2	
	61407B	의료서비스디자인	3	3		4	2	
	61408B	공간마케팅	3	3		4	2	
소계		35 과목	97	79	36			

이수 구분	교과목 코드	교과목명	학점	시수		이수시기		비고
				이론	실습	학년	학기	
계		51 과목	137	108	58			

취업로드별 관련 교육과정 일람표

취업로드	관련 교과목
공간디자인/설계	공간디자인Ⅰ/Ⅱ, 의료공간디자인Ⅰ/Ⅱ, 종합설계프로젝트Ⅰ/Ⅱ, 제도 및 표현기법, CAD, BIM, 2D컴퓨터그래픽, 3D컴퓨터그래픽Ⅰ/Ⅱ, 포트폴리오, 의료공간디자인개론, 조형디자인, 공간디자인사, 건축사, 공간요소디자인, 공간계획론, 의료공간계획론, 근거중심의료디자인, 건축의학, 디자인과 구조, 공간마감재료, 공간행태론, 의료건축환경, 재료와 시공, 의료건축법규, 현대건축사, 퍼블릭프로덕트디자인, 치유색채디자인, VMD, 실시설계, 의료서비서경영론, 디자인경영론, 의료서비스디자인, 공간마케팅
공간관리/시공	공간디자인Ⅰ/Ⅱ, 의료공간디자인Ⅰ/Ⅱ, 종합설계프로젝트Ⅰ/Ⅱ, 제도 및 표현기법, CAD, BIM, 2D컴퓨터그래픽, 3D컴퓨터그래픽Ⅰ, 의료공간디자인개론, 공간계획론, 의료공간계획론, 근거중심의료디자인, 건축의학, 디자인과 구조, 의료건축환경, 재료와 시공, 구조설계공학, 의료건축법규, 의료서비스경영론, 의료건축설비, 적산과 공정, 역학과 구조, 건축시설관리, 건설관리실무

타학과 전공 상호인정 교과목 일람표

교과목명	개설학과
창의설계 I, II	제약생명공학과, 의공학부, 의료IT공학과, 의료신소재학과
의학 및 병원용어	의료IT공학과
의료기기인허가관리, 의료기기기술규격, 의료기기기술문서	의공학부

자격증 관련 교과목 일람표

자격증명	관련 교과목
건축기사 예비건축사	의료공간디자인개론, 건축사, 현대건축사, 공간계획론, 의료공간계획론, 디자인과 구조, 역학과 구조, 재료와 시공, 적산과 공정, 의료건축환경, 근거중심의료디자인, 의료건축설비, 의료건축법규
실내건축기사	의료공간디자인개론, 제도 및 표현기법, 공간디자인사, 공간디자인론, 의료공간계획론, 디자인과 구조, 재료와 시공, 공간마감재료, 의료건축환경, 치유색채디자인, 공간행태론, 종합설계프로젝트I, 종합설계프로젝트Ⅱ, 실시설계
컬러리스트기사	의료공간디자인개론, 제도 및 표현기법, 공간마감재료, 치유색채디자인, 종합설계프로젝트I, 종합설계프로젝트Ⅱ, 실시설계
산업안전기사 건설안전기사	디자인과 구조, 역학과 구조, 재료와 시공, 적산과 시공, 의료건축환경, 의료건축설비, 의료건축법규
건축설비기사 위험물기능사 가스기능사	의료공간디자인개론, 의료건축설비, 의료건축법규, 건축시설관리, 건설관리실무
컴퓨터그래픽운용기능사 전산제도응용기능사 Auto CAD	CAD, 2D컴퓨터그래픽, BIM, 3D컴퓨터그래픽I, 3D컴퓨터그래픽Ⅱ

산학연계 교과목 일람표

교 과 목 명
의료공간디자인 Ⅰ, 의료공간디자인 Ⅱ, 종합설계프로젝트 Ⅰ, 종합설계프로젝트 Ⅱ, 병원용어, 의료활동분석, 치유색채디자인, 건축시설관리, 건설관리실무

사이버강좌 교과목

교 과 목 명
해당사항 없음

통합교과목(분담) 교과목 일람표

교과목명	참여교수 명단
의료공간디자인개론	임양빈, 최율, 임오연, 김정신, 김영애, 오영훈, 이종세, 임종훈, 이현진

자기주도학습(예 : AL, PBL, CBL, TBL, FL 등) 교과목 일람표

수업유형	교과목명
PBL	창의설계 Ⅰ, Ⅱ, 공간디자인 Ⅰ, Ⅱ, 의료공간디자인 Ⅰ, Ⅱ, 종합설계프로젝트 Ⅰ, Ⅱ, 퍼블릭프로덕트디자인, 치유색채디자인, 포트폴리오, 실시설계

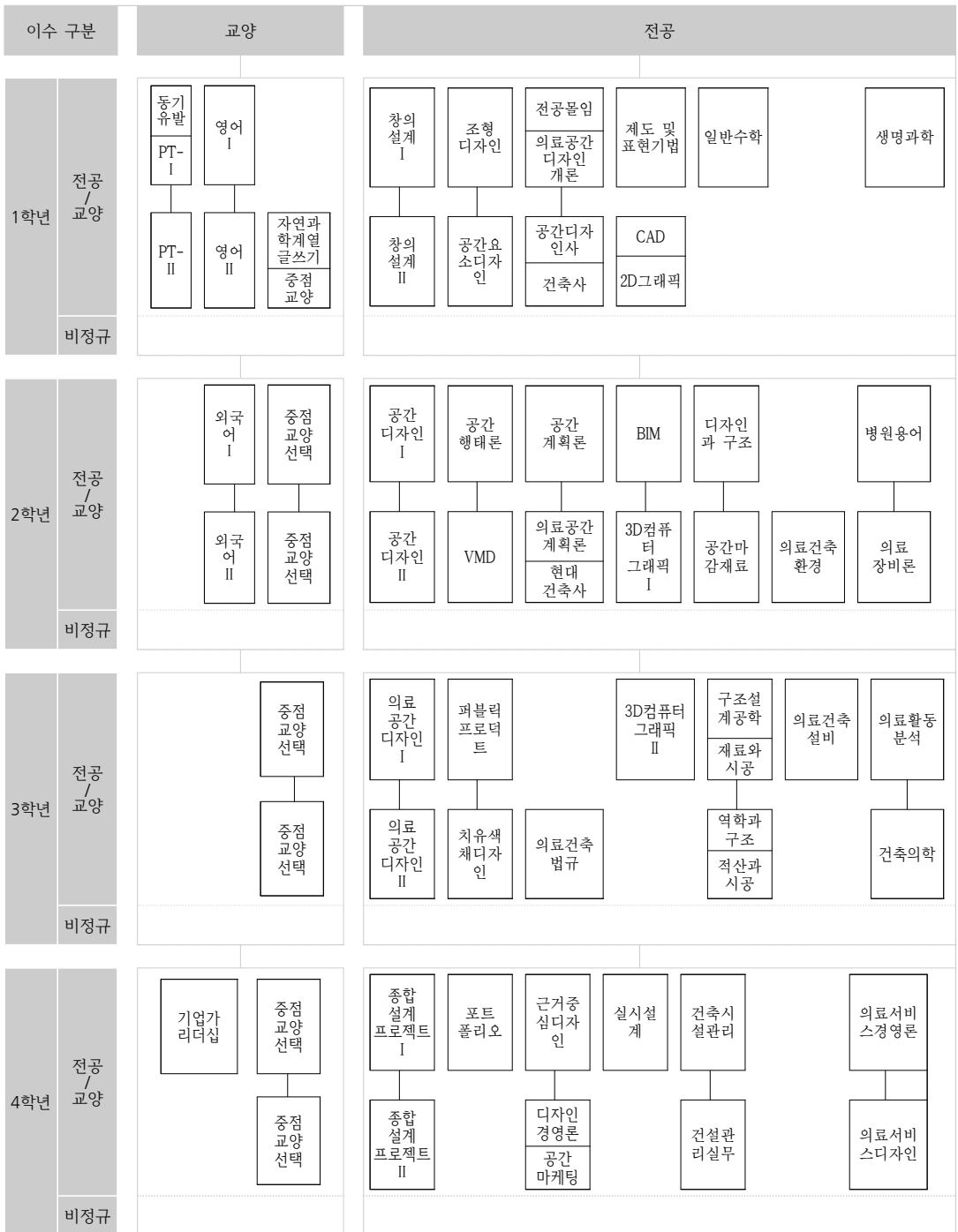
교과목별 역량 매트릭스(●:주역량, ○:부역량)

이수 시기	교과목명	대학핵심역량						전공특성화 역량	
		자기 관리 역량	리더십 역량	의사 소통 역량	창의적 문제 해결역량	자원 활용 역량	글로벌 역량	디자인 역량	관리 역량
1-1	일반수학	○				●			○
1-1	생명과학	○				●		○	
1-1	전공몰입				●	○		○	○
1-1	의료공간디자인개론					●	○	○	○
1-1	창의설계 I		○		●	○		○	
1-1	제도및표현기법	○		○		●		○	
1-1	조형디자인			○	●	○		○	
1-2	창의설계II			○	●			○	
1-2	공간디자인사					●	○	○	○
1-2	건축사					●	○	○	○
1-2	공간요소디자인				○	●		○	
1-2	2D컴퓨터그래픽			○	○	●		○	
1-2	CAD	○		○		●		○	
2-1	공간디자인I			○	●	○		○	○
2-1	BIM			○	●		○	○	○
2-1	병원용어			●		○			○
2-1	공간계획론		●	○				○	
2-1	디자인과 구조	○			○	●		○	○
2-1	공간마감재료				○	●		○	○
2-1	공간행태론			○	●	○		○	
2-2	공간디자인II			○	●	○		○	○
2-2	의료장비론		○	○		●		○	○
2-2	의료건축환경	○				●	○	○	○
2-2	3D컴퓨터그래픽 I			○	○	●		○	
2-2	VMD				●	○		○	
2-2	의료공간계획론			○	○	●		○	
2-2	현대건축사					●	○	○	

이수 시기	교과목명	대학핵심역량						전공특성화 역량	
		자기 관리 역량	리더십 역량	의사 소통 역량	창의적 문제 해결역량	자원 활용 역량	글로벌 역량	디자인 역량	관리 역량
3-1	의료공간디자인I			○	●	○		○	○
3-1	의료활동분석		○	○	●			○	○
3-1	재료와 시공	○			○	●			○
3-1	퍼블릭프로덕트디자인			○	●	○		○	
3-1	3D컴퓨터그래픽II			○	○	●		○	
3-1	의료건축설비	○				●	○		○
3-1	구조설계공학				○	●			○
3-2	의료공간디자인II			○	●	○		○	○
3-2	의료건축법규		●			○		○	
3-2	치유색채디자인				●	○		○	
3-2	역학과 구조	●			○	○			○
3-2	적산과 공정	○			○	●			○
3-2	건축의학	●		○		○		○	
4-1	종합설계프로젝트I	○		○	●			○	○
4-1	의료서비스경영론					●	○	○	
4-1	근거중심의료디자인			○	○	●		○	
4-1	포트폴리오	●				○		○	
4-1	실시설계			○		●			○
4-1	건축시설관리	○				●	○		○
4-2	종합설계프로젝트II	○		○	●			○	○
4-2	디자인경영론					●	○	○	
4-2	건설관리실무			○	○	●			○
4-2	의료서비스디자인				●	○		○	
4-2	공간마케팅				●	○	○	○	

교육과정 연계도

의료공간디자인학과 교육과정 연계도



교과목 개요

61495A 일반수학 〈General Mathematics〉

[교육목표] 의료공간디자인학에 있어서 필요한 기초 수학지식인 수치수학, 대수학, 기하학, 해석학 및 이를 응용하여 학습한다.

[학습성과] 수치수학, 대수학, 그리고 미분 및 적분을 이해하고 해를 구할 수 있다.

61496A생명과학 〈Life Science〉

[교육목표] 생명체의 근간을 이루는 기본 요소들을 이해하고, 각 구성 요소 간의 유기적인 상호 과정의 중요성과 의미를 이해함으로써 생명체에 대한 기초 지식을 학습한다.

[학습성과] 생명체의 근간을 이루는 기본 요소들을 이해하며, 각 구성 요소 간의 유기적인 상호 과정을 설명할 수 있다.

99524A 전공몰입 〈Major Immersion〉

[교육목표] 신입생의 동기유발학기 중에 이루어지는 과목으로 전공의 주요 과목들을 교수별로 일정을 정해 강의함으로써 전공에 대한 이해를 돕는다.

[학습성과] 앞으로 공부하게 될 전공분야에 대해 설명할 수 있다.

61452A 의료공간디자인개론 〈Introduction to Medical Space Design〉

[교육목표] 의료공간의 디자인과 시설관리를 이해하기 위한 기초교과목이다. 고령화 사회, 의학기술과 의료기기의 발달, 의료진 중심에서 환자중심으로 조직되는 의료공간의 변화, 건강 건축, 헬스 케어 기기의 지능화, 스마트 시설관리 등을 이해하는 개론과목이다.

[학습성과] 의료공간에서 일어나는 의료활동에 필요한 공간디자인 및 시설관리의 기본적인 요소를 설명 할 수 있다.

61401A 창의설계 I 〈Creative Design I〉

[교육목표] 미래적 사회가 요구하는 창의적 능력을 공학과 디자인의 상호융합적 관계 속에서 목표를 설정하고 개인 및 집단의 협동에 의한 문제해결 및 아이디어를 제시하는 PBL방식의 기초설계 수업이다.

[학습성과]

① 창의적으로 사고하고 Tools을 사용할 수 있다.

② 자기주도적 학습과 팀원 간의 협업을 통해 과제를 수행할 수 있다.

③ 사용자중심의 스토리를 문장으로 작성하고 Project를 완성할 수 있다.

61403A 제도 및 표현기법 〈Drafting and Presentation〉

[교육목표] 의료공간 디자인과 관리에 필요한 기초제도와 프리핸드 스케치로 도면작성과 함께 디자인 표현능력을 구체화하기 위한 기본과목이다. 3차원 공간을 평면도, 입면도, 단면도, 투시도 등으로 도면화하는 방법을 훈련하고, 선과 톤을 이용한 묘사기법을 통해 디자인 표현능력을 개발하여 디자인과정의 시각적 사고능력과 의사전달능력을 배양한다.

[학습성과] 3차원 형태의 공간을 평면도, 입면도, 단면도, 투시도 등으로 표현할 수 있

다.

61497A 조형디자인 〈Formative Design〉

[교육목표] 공간디자인에 있어 기본적인 요소와 구조를 이해하고, 이를 바탕으로 조형의 개념과 그 원리에 대해 분석, 연구하며 2차원, 3차원 조형디자인 실습 과정을 통해 시각과 공간적인 조형능력을 향상시키는 것을 목표로 한다.

[학습성과]

① 공간을 구성하는 요소 및 구조에 대해 이해하고, 분석할 수 있다.

② 평면과 입체조형의 기본적인 원리를 설명하고, 이를 통해 공간을 표현할 수 있다.

61404A 창의설계II 〈Creative Design II〉

[교육목표] 공학과 디자인의 상호융합적인 관계를 이해하는 교과목으로, 창의설계 I을 이어서 사례와 과제를 중심으로 진행한다. 의료공학 및 의료공간디자인 분야의 공학적 지식과 창의적인 문제 해결 디자인에 대한 이해와 활용 능력을 개발한다.

[학습성과]

① 공학적 지식을 활용하여 주어진 과제를 창의적으로 해결하여, 디자인할 수 있다.

② 도면과 모형으로 표현하고 발표할 수 있다.

61453A 공간디자인사 〈History of Space & Design〉

[교육목표] 공간디자인은 각 시대의 욕구와 지역의 문화적 상황에 따라 다르게 해석된다. 이러한 전제 하에 역사적인 조명을 통한 시대적 흐름과 현대적 해석에 따른 공간디자인 응용방법 등을 소개하며 다양한 의장요소들이 현대 디자인에 어떠한 영향을 끼쳤는지 규명한다.

[학습성과] 공간디자인의 역사와 전통의 다양성을 이해하고, 현대적 디자인 요소의 도출을 통해 지역과 사회, 문화, 제도 간의 문화 및 사회적 상관관계를 이해한다.

61498A 건축사 〈History of Architecture〉

[교육목표] 건축 시대별 양식의 변천을 파악하고 각 시대의 주요특성을 평면, 입면, 공간계획 및 구조, 재료, 시공측면에서 다루고 주요건축물을 통해 조형미와 공간적 특성을 파악할 수 있는 능력을 배양한다.

[학습성과] 시대별 건축양식을 이해하고 그 특성을 설명할 수 있다.

61499A 공간요소디자인 〈Space Elements Design〉

[교육목표] 공간의 형태와 공간요소의 상호연관성에 기준하여 공간구성 방법 능력을 함양하는 교과목으로, 공간디자인의 원리와, 공간요소들을 예시로 학습하여, 구성요소와 디자인원리 등을 창의적인 방법론으로 활용 능력을 배양한다.

[학습성과] 공간을 구성하는 기본 요소 디자인을 이해하고 다양하게 공간의 형태를 구성함에 활용할 수 있다.

61406A 2D 컴퓨터 그래픽 〈2D Computer Graphic〉

[교육목표] Photoshop, Illustrator의 2D 프로그램 활용을 통한 디자인 능력을 배양하는 교과목으로, 툴을 이용한 이미지 제작 및 합성, 편집에 관한 방법을 예제를 통해 프로그램을 숙지할 수 있도록 하며, 디자인 프로세스에서 프레젠테이션을 위한 도구로 사용될 수 있도록 활용능력을 개발하는 것을 목표로 한다.

[학습성과] Photoshop, Illustrator 프로그램을 활용하여 이미지를 합성 및 편집하고, 프레젠테이션 패널을 디자인할 수 있다.

61465A CAD 〈Computer Aided Design〉

[교육목표] 컴퓨터를 이용한 디자인의 체계적인 응용설계를 진행함으로써 기본설계 능력을 배양한다. Auto CAD-2D 등을 배우고 훈련한다.

[학습성과] Auto CAD 프로그램을 사용하여 공간을 2차원으로 표현(평면도, 입면도, 단면도 등) 할 수 있다.

61448A 공간디자인 I 〈Space Design Studio I〉

[교육목표] 주택과 소규모 건물 과제를 통해서 대지를 해석하는 과정, 사용자 요구와 행태를 읽어가는 방법, 형태와 공간을 만들어 가는 방법, 의도를 디자인으로 드러내기 등을 훈련하며 도면과 모형으로 표현하고 발표할 수 있다.

[학습성과]

① 주택 또는 소규모 건물의 건축 및 인테리어 설계를 할 수 있다.

② CAD 또는 Revit을 활용하여 표현할 수 있다.

61451A BIM 〈Building Information Modeling〉

[교육목표] 컴퓨터 프로그램을 통하여 건물에 대한 정보를 한곳에 모아 보다 효율적으로 활용할 수 있는 기법을 습득하며, Auto CAD의 고급과정 및 모델링 과정까지의 능력을 배양한다.

[학습성과]

① Auto CAD와 Revit 프로그램을 사용하여 공간을 모델링할 수 있다.

② 설계시 필요한 여러 정보들이 유기적인 관계를 이해하고 디자인에 반영할 수 있다.

61455A 공간디자인 II 〈Space Design Studio II〉

[교육목표] 공간의 기본적인 구성요소를 사용자 측면에서 이해하고, 트랜드 변화에 따른 제품의 판매기능과 브랜드의 문화와 체험적 스토리가 제공될 수 있는 '공간 마케팅'의 전략적 차원에서 상업 공간을 디자인할 수 있다.

[학습성과]

① 브랜드에 대한 조사 및 분석을 수행할 수 있다.

② 객관적 근거를 토대로 본인의 설계 아이디어와 개념을 도출할 수 있다.

③ 사용자의 요구에 따라 공간을 계획하고 평면을 설계할 수 있다.

④ 공간 프로그램을 구성하고 브랜드의 통일된 공간이미지를 연출할 수 있다.

⑤ 결과물을 2D 그래픽과 3D 모델링으로 표현하고 프리젠테이션 할 수 있다.

61483A 병원용어 〈Hospital Terminology〉

[교육목표] 질병과 신체에 대한 의학용어, 의료시설 운영조직의 직무와 공간에 따라 사용하는 용어를 습득하여 의료공간의 디자인과 관리 분야에 필요한 소통력을 갖출 수 있다.

[학습성과] 의학용어, 직무 및 공간에서 사용하는 용어를 습득하여 디자인과 관리에 연계할 수 있다.

61449A 공간계획론 〈Space Design Standard〉

[교육목표] 건축 공간별(주거, 상업, 업무, 문화, 교육, 전시, 종교)로 계획을 합리적으로 수행하기 위한 건축 및 실내디자인 기준과 지침을 이해하는 교과목이다. 공간유형별 사용자의 요구조건을 이해하고, 소요공간의 형태 및 규모산정, 디자인 요소별 구체적인 디자인에 대한 계획방법론을 습득한다. 그리고 각 건물의 타당성 및 용도별 우수사례 분석을 통해 자연, 인문 및 사회 환경 분석방법도 포함한다.

[학습성과]

① 공간별 건축 및 실내디자인 기준과 지침을 계획할 수 있다.

② 공간별로 디자인에 필요한 구체적인 지침을 결정할 수 있다.

61450A 디자인과 구조 〈Design & Building Structures〉

[교육목표] 건물의 구성 원리와 구조시스템의 특성을 학습함으로써 디자인 과정에서 해결해야 하는 구조계획의 개념을 배양한다. 건물 구조시스템의 구성 원리는 힘의 평형조건, 힘과 변형의 관계, 구조재료 및 구조디자인의 특성, 모형실험 등을 학습하면서 문제해결능력을 배양하고, 설계과정에 응용할 수 있도록 한다.

[학습성과]

① 건물을 구성하는 각 부위의 구성 원리를 이해하고 설명할 수 있다.

② 힘의 평형조건에 대하여 이해하고 설명할 수 있다.

61400B 공간마감재료 〈Space Material〉

[교육목표] 공간디자인의 설계부터 시공까지의 프로세스에서 적용되는 다양한 마감재료의 특성을 이해하고 재료별 시공요구 조건과 방법을 학습한다.

[학습성과] 마감재별 특성과 시공방법을 이해하고 설계에 적용할 수 있다.

61401B 공간행태론 〈Space Behaviorism〉

[교육목표] 공간의 계획 및 설계에 영향을 미치는 인간의 행태 및 이와 관련된 환경적 요소들을 이해하고, 공간에 대한 다양한 이론 및 접근방법을 토대로 사용자 중심의 공간설계 시 적용할 수 있는 방법론에 대한 습득을 목표로 한다. 이를 바탕으로 다양한 공간에 대한 문제해결 및 계획방법, 이론 등을 세부적으로 학습한다.

[학습성과]

① 공간에서의 물리적 환경과 인간의 행동간의 관계성을 파악할 수 있다.

② 공간디자인을 위한 행태이론에 대해 이해하고, 공간설계 시 적용할 수 있

다.

61429A 의료장비론 <Medical Equipment and Space Requirements>

[교육목표] 각 진료과별로 의료기기의 장비특성에 대한 기본적 이해와 공간에 설치될 때의 다양한 조건들을 이해하여 디자인과 관리 분야로 연계할 수 있다.

[학습성과] 의료기기별 특성과 장착기준을 이해하여 디자인과 관리 분야에 연계할 수 있다.

61415A 의료건축환경 〈Environmental Design in Healthcare Building〉

[교육목표] 건축물의 친환경적 특성을 고려한 다양한 환경성능을 만족시킬 수 있는 건축적 요구사항과 이와 관련된 이론 및 사례에 대해 학습한다. 건축계획 및 설계의 기본 고려사항이 될 건축환경 계획방법 중 열환경 계획에 관하여 중점을 두고 쾌적조건, 단열, 결로, 에너지 관리 및 기본원리를 파악하고 건축계획에 이용하는 방법에 대하여 학습하며, 병원건축 적용 방법에 대해 파악할 수 있는 능력을 배양한다.

[학습성과] 의료공간 및 병원공간내의 쾌적한 열환경 조성방법을 이해하고 건축물의 종합적인 성능을 평가할 수 있다.

61418A 3D 컴퓨터그래픽 I 〈3D Computer Graphic I〉

[교육목표] 3D Studio MAX, V-ray 등의 3D 프로그램을 활용하여 3차원 공간의 시뮬레이션 방법을 습득하고, 공간디자인의 프리젠테이션을 위한 도구로 사용할 수 있도록 한다.

[학습성과] 3D 프로그램을 활용하여 공간을 시뮬레이션하고 프리젠테이션에 활용할 수 있다.

61484A VMD 〈Visual Merchandise Design〉

[교육목표] Visual Merchandise의 기본적인 요소와 구조를 사용자적 측면에서 이해하고, 각종 Visual Merchandise를 계획하고 제작하는 방법에 대해 강의 및 실습을 통해 학습한다. 디자인 방향, 제품의 배치방법, 디자인 프로세스에 대해 숙지하며, Visual Merchandise를 디자인할 수 있는 능력을 키울 수 있다.

[학습성과] Visual Merchandise의 디자인 프로세스를 이해하고, 디자인 계획을 할 수 있다.

61457A 의료공간계획론 〈Space Organization of Medicare Architecture〉

[교육목표] 의료시설 및 공간에 대한 주요 계획특성을 기능, 동선, 공간구성 측면에서 공부하며 질병 및 치료에 대한 개념의 변화, 기능중심에서 환자중심으로의 공간구조 변화, 의료기기의 변화, 소요 공간의 변화, 치유공간 특성 등을 파악할 수 있는 능력을 기른다.

[학습성과] 의료공간계획 및 병원설계의 원리를 이해하고 설계에 적용할 수 있는 능력을 갖춘다.

61402B 현대건축사 〈History of Modern Architecture〉

[교육목표] 근대 및 현대건축의 역사를 공부하고 시대를 살아간 건축가와 건축물의 관계를 이해하는 교과목이다.

[학습성과]

① 근대의 전개과정에서 나타나는 건축 디자인의 발전과정을 설명할 수 있다.

② 당대 건축가를 대상으로 건축철학과 건축디자인의 구성원리를 유추하고 분석할 수 있다.

61458A 의료공간디자인 I 〈Medical Space Design Studio I〉

[교육목표] 의료문화의 변화를 이해하고 의료진과 환자의 움직임, 다양한 의료장비의 관찰을 기반으로 안정적인 치유적 공간프로그램과 실질적인 치료기능이 포함된 소규모 의료시설로서 전문 클리닉 공간을 설계한다.

[학습성과]

① 사용자의 요구와 의료환경 변화에 대한 조사와 분석을 수행할 수 있다.

② 진료과에 따른 의료장비 특성을 고려하여 공간을 구성하고 인간공학적으로 설계할 수 있다.

③ 유니버설디자인과 의료서비스 개념을 공간에 적용할 수 있다.

④ 결과물을 2D 그래픽과 3D 모델링으로 표현하고 프리젠테이션 할 수 있다.

61489A 의료활동분석 〈Practice for Clinical System〉

[교육목표] 의료현장의 진료 프로세스와 서비스 특성을 이해하기 위하여 병원조직과 내부공간의 구필요한 의료역량을 구축할 수 있다.

[학습성과]

① 병원의 조직구성과 공간구성을 분석할 수 있다.

② 임상실무에 적용된 감염관리를 판별할 수 있다.

61459A 재료와 시공 〈Material and Building Construction〉

[교육목표] 건축재료의 재료별 특성, 선정방법 및 계획 기법을 소개하고 실제 시공에 있어서 시공방법 및 관리 방법 등을 연구한다. 또한 건축공사의 공정에 따라 다양한 시공기술을 중심으로 생산구조와 관리방법을 공부한다.

[학습성과] 건축재료의 재료별 특성을 이해하고 시공방법과 관리방법을 결정할 수 있다.

61460A 퍼블릭프로덕트 디자인 〈Public Product Design〉

[교육목표] 최근 사회적으로 이슈가 되고 있는 Public Design 영역 중에서 가장 핵심이 되는 퍼블릭프로덕트 디자인에 대한 기본적인 개념과 구성요소에 대해 이해하고, 기존 사례에 대한 분석을 통한 문제점과 적용가능성을 도출하여, 퍼블릭프로덕트 디자인 능력을 향상시킬 수 있도록 한다.

[학습성과]

① 퍼블릭공간에서 사용되는 제품들의 특성을 이해하고, 기존제품을 분석할 수 있다.

② 사용자의 요구에 따라 제품을 계획하고, 설계할 수 있다.

③ 객관적 근거를 토대로 본인의 설계 아이디어와 개념을 도출할 수 있다.

④ 본인의 디자인 방향 및 설계에 대해 구체적으로 프레젠테이션 할 수 있

다.

61425A 3D 컴퓨터 그래픽 II 〈3D Computer Graphic II〉

[교육목표] 3D MAX의 심화과정과 동영상 기법을 중심으로 실내건축설계의 수준 높은 프리젠테이션을 위한 고급과정의 컴퓨터 그래픽 과정으로서 실무형 컴퓨터 그래픽 기술을 향상시켜 주는 과목이다.

[학습성과] 3D MAX를 사용한 동영상 프리젠테이션을 수행할 수 있다.

61481A 의료건축설비 〈Healthcare Building Equipment System〉

[교육목표] 인간의 건강과 생활의 질적 향상을 위해서는 건축물의 실내 환경이 쾌적하게 유지되어야 한다. 공기조화설비, 난방설비, 위생설비, 가스설비, 전기설비 및 기타설비에 관한 이론을 공부하고 용도에 따라 요구량을 적용하여 설비용량을 계산하고 디자인한다.

[학습성과]

① 건물내의 냉난방 요구량을 계산할 수 있다.

② 의료시설 및 치유시설의 조건에 맞는 설비계획을 할 수 있다.

61403B 구조설계공학 〈Structural Design Engineering〉

[교육목표] 안전하고 경제적인 건축물을 만들기 위하여 구조시스템의 구성방법을 이해하고 공학적 설계원칙을 체득하기 위한 교과목이다. 구조시스템의 유형별 특성과 구축방법을 이해할 수 있으며, 설계하중의 작용에 대하여 안전성을 확보하기 위한 구조설계공학의 원리를 습득할 수 있다.

[학습성과] 구조시스템의 구성방법을 이해하고 구성요소의 안전성설계를 수행할 수 있다.

61464A 의료공간디자인 II 〈Medical Space Design Studio II〉

[교육목표] 병원의 정의와 기능을 이해하고 병원전체 계획을 위한 세부계획을 할 수 있도록 한다. 병원의 병동·외래진료·중앙진료·공급부·부대시설 등의 기본적인 공간디자인을 진행한다.

[학습성과] 병원의 기능별 공간디자인을 수행할 수 있다.

61480A 의료건축법규 〈Building Code〉

[교육목표] 의료법과 건축법 그리고 동 시행령과 시행규칙, 건축과 관련된 주차장법, 편의시설증진법, 국 토의 계획 및 이용에 관한 법률, 오폐수관리법, 시설관리 및 안전관리 등에 대한 규정을 해석 하고 이해하는 능력을 훈련한다.

[학습성과] 건축물의 설계, 시공 및 유지관리에서 적용되는 법적인 규정을 제시하고 적법성 여부를 판단 할 수 있다.

61469A 치유색채디자인 〈Color Therapy Design〉

[교육목표] 인간마음의 언어인 색채에 대한 기본 개념을 이해하고 색채가 인간에게 미치는 심리적 생리적 영향을 학습한다. 색의 조색 능력과 배색훈련을 통해 디자인 분야에 합리적으로 적용할 수 있는 능력을 배양하여 정서적, 정취적인 안정을 얻는 방법을 사용한 치유적 색채디자인을 계획할 수 있다.

[학습성과] 인간에게 영향을 미치는 색채효과를 이해하고 공간별 치유색채디자인을 수행할 수 있다.

61463A 역학과 구조 〈Structure and Mechanics〉

[교육목표] 건물 구조의 구성 원리와 설계방법을 이해하기 위하여 정적하중이 작용할 때 구조물에 나타나는 응력과 변형을 해석하는 방법을 학습한다. 이를 기반으로 강도설계법에 의한 철근콘크리트 부재설계 방법을 다루며, 강구조의 특성에 관한 일반적인 원리들을 이해한다.

[학습성과]

① 힘의 평형조건을 적용하여 정정구조물의 반력을 계산할 수 있다.
② 힘의 평형조건을 적용하여 정정구조물의 부재력을 계산할 수 있다.
③ 철근콘크리트 휨부재의 공칭강도를 계산할 수 있다.

61482A 적산과 공정 〈Construction Schedule and Cost Estimation〉

[교육목표] 시방서 및 도면의 이해, 이를 통한 공사물량 산출방법, 개략견적 및 상세견적 방법과 노무, 자재, 장비에 대한 원가와 하도급가 및 경상비를 설계도서에 근거하여 산출하고, 위험부담 정도와 이익을 적정하게 공정관리에 반영하는 기법을 습득한다.

[학습성과] 시방서 및 도면을 이해하고 공사물량과 공사기간을 산출할 수 있다.

61404B 건축의학 〈Health and Architecture〉

[교육목표] 미세먼지, 환경오염, 도시화, 지구온난화 등에 의한 건축공간 영향요소를 파악하고 이에 따른 건강에 미치는 영향에 대한 개념을 습득한 후 인간에게 발생할 수 있는 질병의 종류 및 치유방법에 대해 이해한다. 인간의 오감과 심리적 상태에 따른 건축 심리학요소를 이해하고 건축 설계 적용 방법을 파악한다. 또한 사회적 약자 들을 위한 배리어프리 디자인과 건축환경 설계를 이용해 범죄를 예방하기 위한 범죄예방 환경설계 등에 관련된 내용들을 이해하고 건축분야에 응용하여 적용할 수 있도록 한다.

[학습성과] 건축공간과 건강의 문제를 이해하고 설명할 수 있으며, 인간의 감각에 따른 적절한 건축공간을 파악하고 건축설계에 적용시킬 수 있다.

61470A 종합설계프로젝트 I 〈Architectural Design Practice I〉

[교육목표] 의료공간디자인 분야의 사회진출을 고려하여 공간디자인트랙과 공간관리트랙에 따라 졸업프로젝트를 선정한다. 프로젝트 기획, 기본설계 단계로 진행하며 설계분야에서 습득한 지식을 종합하기 위한 과목으로서 병원 형태유형별 관점, 치유환경의 관점, 감염의 관점에서 발전시켜 나갈 수 있는 설계 프로젝트 또는 연구논문을 진행한다.

[학습성과] 의료공간과 관련한 프로젝트의 기획설계 또는 기본설계를 수행할 수 있다.

61437A 의료서비스경영론 〈Service Management for Medicare〉

[교육목표] 효율적이고 질 높은 의료서비스를 제공하기 위한 다양한 공간서비스의 체계 및 의사소통 능력을 함양하고 이에 따른 공간구성의 변화 등을 이해함으로써 의료공간서비스의 흐름을 읽어 나가는 능력을 배양한다.

[학습성과] 의료서비스의 체계와 이에 따른 공간구성의 변화 등을 이해할 수 있다.

61479A 근거중심의료디자인 〈Evidence based Medicare Design〉

[교육목표] 근거중심의료디자인 이론을 중심으로 의료복지시설에서 의료환경과 사용자를 대상으로 관찰조사를 수행하여 문제점을 파악하고 대안을 도출하는 디자인 방법을 습득한다.

[학습성과] 근거중심의료디자인 이론을 이해하여 실무에 응용할 수 있다.

61493A 포트폴리오 〈Portfolio〉

[교육목표] 기 수행된 프로젝트에 대한 작품이나 관련 내용을 작품집으로 제작하는 수업으로 작품의 효과적인 프리젠테이션을 위한 레이아웃 디자인, 디자인 편집 기술 및 실제 작품집의 제작법 등을 종합적으로 다룬다.

[학습성과] 효과적인 프리젠테이션을 위한 작품의 레이아웃 및 편집 디자인을 종합적으로 체득한다.

61468A 실시설계 〈Practical Design〉

[교육목표] 의료공간디자인의 실무적인 능력을 배양하기 위해 현업에서 수행되는 실무설계를 진행한다. 중간설계 및 실시설계 접근을 위한 업무 진행과정의 작성, 구조 및 설비 등 관련전문기술자와 협의, 예상공사비, 도면작성, 허가서 및 시방서 작성 등의 실무를 진행한다.

[학습성과] 소규모 의료공간의 중간설계 및 실시설계를 수행할 수 있다.

61405B 건축시설관리 〈Building Facility Management〉

[교육목표] 의료시설을 포함한 최근의 건축물은 초고층화, 대형화 및 고도화 등에 따라 체계적인 관리시스템의 확립이 매우 중요하다. 건축시설관리는 건물 전반의 관리시스템을 파악하고 전기, 기계설비, 환경오염, 소방, 피난, 정보통신 등의 건축물 설비의 설치기준, 안전 및 정기점검, 관리자의 활동내용 등을 이해하고 건축시설 관리에 적용할 수 있는 능력을 배양한다. 또한 건물에서 사용되는 에너지 관리체계 및 에너지 기준에 대해 이해하고 에너지 관련 인증 제도를 수행할 수 있는 능력을 배양한다.

[학습성과] 건축물의 관리자 활동내용, 건축요소 관리, 건축설비 관리와 안전 기준, 안전점검 및 정기점검, 에너지 관리 기준 등을 이해하고 건축시설관리에 적용할 수 있다.

61466A 종합설계프로젝트Ⅱ 〈Architectural Design Practice Ⅱ〉

[교육목표] 종합설계프로젝트Ⅰ의 연계과정으로서 의료시설 관련 다양한 이론과 지식을 적용함으로써, 종합적이고 체계적으로 프로젝트를 수행하는 능력을 배양한다.

[학습성과] 의료공간과 관련한 프로젝트의 기본설계를 수행할 수 있다.

61486A 디자인 경영론 〈Design Management〉

[교육목표] 실무에서의 성공적인 디자인 적용을 위한 기획력 배양을 목표로 하는 교과목으로서 공간디자인의 트렌드, 문화적 배경 및 이슈, 유통시장 등 공간과 사용자 사이의 상호관계를 이해하는 과정을 연구한다.

[학습성과]

① 다양한 정보를 수집, 분석하여 공간과 사용자 사이의 상호관계를 분석할 수 있다.

② 문제를 해결하는 프로젝트 제안서를 작성할 수 있다.

61406B 건설관리실무 〈Construction Management〉

[교육목표] 건설관리 능력을 배양하기 위한 교과목으로서 병원건축물의 기획 및 설계, 시공 및 감리, 유지관리 단계에서 부각되는 중요 현안을 중심으로 이론 및 실무사례를 학습한다.

[학습성과] 건물 도면의 이해를 통하여 시공감리 요소를 제시할 수 있다.

61407B 의료서비스디자인 〈Medical Service Design〉

[교육목표] 변화하는 의료산업에서 마케팅 전략의 대표적인 방법론으로 부각되고 있는 의료서비스 디자인의 이론과 사례를 학습하고, 창의적이고 경쟁력을 갖춘 의료서비스디자인 기획 능력을 함양한다.

[학습성과] 의료서비스디자인의 이론에서부터 전략을 적용하여 혁신적인 해결책을 도출할 수 있다.

61408B 공간마케팅 〈Space Marking〉

[교육목표] 기술의 발달과 소비자의 시대적 욕구 변화는 지속적인 공간마케팅으로 요구되어진다. 의료공간을 포함한 상업 및 전시체험공간의 차별화 전략으로 소비자의 방문을 유도하고 집객효과를 높여주며 소비자의 욕구를 충족시킬 수 있다. 총체적 공간마케팅 전략으로서 설계과정에 응용할 수 있도록 한다.

[학습성과] 공간의 기능적 품질과 서비스를 제공하는 차별화 전략을 세우고 이를 통해 어떻게 고객들을 만족시킬지를 공간마케팅 전략을 계획한다.